

<b>DIE REGELN UND DIE NOTATION</b>	4	<b>10 MATTS ZUM PROBIEREN!</b>	82
Das Schachbrett	5	Das Grundreihen-Matt	84
Die Gangart der Figuren	6	Das Matt auf h7 (h2 für Schwarz)	88
Die Rochade	12	Das Matt des Damiano	92
Die Ergebnisse einer Partie	13	Das Matt auf g7 (g2 für Schwarz)	96
Die Notation	17	Das Matt nach Lolli	100
Das Farbsystem	19	Das Epaulettenmatt	104
		Das arabische Matt	108
		Das Matt nach Boden	112
<b>ERÖFFNUNG</b>	20	Das erstickte Matt	116
Die zehn Gebote des Schachspiels	21	Das Matt nach Legal	120
Die drei Startsäulen	22		
Das Narrenmatt	26	<b>PÄDAGOGISCHE PARTIEN</b>	124
Das Schäfermatt	27	Italienische Partie	126
Die Technik des Treppenmatts	30	Französische Verteidigung meistern	132
		Skandinavische Verteidigung	138
		Skandinavisch: Einen Bauern opfern	143
<b>MATERIAL-BILANZ</b>	33	Das Londoner System meistern	149
Spielfiguren-ID	34	Caro-Kann-Verteidigung meistern	154
Der Figurenabtausch	35		
		<b>DIE ENDSPIELE</b>	160
<b>DIE TAKTIKEN</b>	40	Mattsetzen mit König und Dame	162
Die Gabel (oder Doppelangriff)	42	gegen König	166
Die Fesselung	46	Mattsetzen mit König und Turm	170
Der Spieß	50	gegen König	176
Der Abzug	54	Alles über die Bauern	185
Die Ausschaltung des Verteidigers	58	König und Bauer gegen König	
Die Ablenkung	62	Gut zu wissen	
Das Einsperren	66		
Der Zwischenzug	70		
Kombinationen für ein Remis:		<b>Nachwort</b>	191
Dauerschach und Patt	74	<b>Danksagung</b>	192
Die Unter-Umwandlung	78		