INHALT

EINFÜHRUNG	9
White bringt unsere Welt zum Wackeln (I) <i>Worin eine intellektuelle Bombe platzt und wir über eine blaue Murmel staunen.</i>	
KAPITEL 1	31
Der Gute Bischof <i>Worin das Konzept von Materie hinterfragt und von einem Stuhl geträumt wird.</i>	
KAPITEL 2	51
Der Heilige David <i>Worin ein Fehler der westlichen Wissenschaft aufgedeckt wird und ein Philosoph sich mit Brettspielen aus der Melancholie rettet.</i>	
KAPITEL 3	71
Zombies, Gürteltiere und Quadratwurzeln <i>Worin wir über Bewusstsein und unheimliche Kreaturen philosophieren und Sätze vielleicht zu Nilpferden werden.</i>	

INHALT

KAPITEL 4	95
Raben, Elch und Wunderwaffen	
<i>Worin wir über Magie und Gestaltwandlung nachdenken und Elche zu verführerischen Frauen werden.</i>	
KAPITEL 5	133
Rauszoomen und Reinzoomen	
<i>Worin wir die (Un-)Vereinbarkeit von Physik und Animismus betrachten und Elfen Pilze in Drähten umherschoben.</i>	
KAPITEL 6	163
Sein oder Nichtsein	
<i>Worin wir zwei Thesen über die Bedeutung von Existenz vergleichen und man auf einem Bahnsteig von Tahiti träumt.</i>	
KAPITEL 7	193
Füreinander bestimmt	
<i>Worin sich der Kartesianismus als vermenschlichend entpuppt und für Atome keine Zufälligkeit existiert.</i>	

INHALT

FAZIT	213
White bringt unsere Welt zum Wackeln (II) <i>Worin Spuren über Denken gestellt und ein Kindheitsort zum Hoffnungsträger wird.</i>	
ANHANG	225
Die noblen Wilden oder: War es früher auch nicht besser?	
QUELLENANGABEN	231