

# Inhalt

<i>Stefani Brusberg-Kiermeier und Werner Greve</i> Die Evolution des James Bond: Facetten einer vielgestaltigen Entwicklungsgeschichte .....	7
--	---

## Im Sinne des Erfinders

<i>Werner Greve</i> James Bond – Fluide Identität .....	25
--	----

<i>Leonard Angelstorf und Lydia Schmieder</i> Die Persönlichkeit des James Bond .....	47
--	----

<i>Sebastian Weber</i> James Bond als Spieler. Zur Metapher des Spiels – Spielräume im Casino und darüber hinaus .....	63
--	----

## Im Dienste Ihrer Majestät

<i>Stefani Brusberg-Kiermeier</i> Stabilität und Wandel am Beispiel von James Bonds selbstverschuldeter Mündigkeit .....	77
--	----

<i>Dorian Wüsten</i> Zwischen Herr und Hund – Bonds Rollenwechsel .....	97
--	----

<i>Barbara Korte</i> Bond und das Heroische – Von Flemings Romanen zu <i>Skyfall</i> .....	107
--	-----

## **Im Angesicht der Medien**

*Jörg Helbig*

»The Game Is Bond, James Bond«. Videospiele als Element  
des transmedialen Textuniversums von James Bond ..... 129

*Stefan Köhler*

The Agency Needs YOU! oder Was James Bond  
und digitale Spiele verbindet ..... 147

*Dennis Kopp*

Bond als Idee – Bond in Aktion ..... 155

Die Autorinnen und Autoren ..... 179