

INHALT

Vorwort	VII	Raus aus der Bratpfanne, rein ins Feuer	104
Einleitung	IX	Beorns große hölzerne Hallen	105
DAS ERSTE ZEITALTER			
Einleitung	1	Atterkopp, Atterkopp	106
Valinor	6	Thranduils Höhlen	107
Beleriand und die Länder im Norden	9	Seestadt	108
Die Große Wanderung	16	Der Einsame Berg	110
Die Flucht der Noldor	18	Die Schlacht der Fünf Heere	112
Die Reiche vor der Großen Niederlage	19	DER HERR DER RINGE	
Menegroth, die Tausend Grotten	20	Einleitung	117
Nargothrond	21	Hobbingen und Beutelsend	118
Gondolin	22	Am Brandywein entlang	120
Thangorodrim und Angband	22	Auf den Hügelgräberhöhen	122
Die Ankunft der Menschen	24	Im »Tänzelnden Pony«	124
Die Fahrten von Beren und Lúthien	25	Die Wetterspitze	126
Die Fahrten von Túrin und Nienor	26	Bruchtal	127
Die Schlachten von Beleriand	28	Moria	128
Die Erste Schlacht	28	Lothlórien	130
Die Zweite Schlacht	28	Helms Klamm	132
Die Dritte Schlacht	30	Isengart	134
Die Vierte Schlacht	30	Edoras	136
Die Fünfte Schlacht	32	Dunharg	136
Die Große Schlacht	32	Minas Tirith	138
DAS ZWEITE ZEITALTER			
Einleitung	37	Der Morannon	140
Neusiedlungen der Flüchtlinge	40	Henneth Annûn	141
Anbruch der Dunklen Jahre	42	Der Pfad nach Cirith Ungol	143
Númenor	43	Der Turm von Cirith Ungol	144
Fahrten der Númenórer	44	Der Schicksalsberg	146
Die Reiche in der Verbannung	46	Die Schlacht an der Hornburg	148
Der Letzte Bund	47	Schlachten im Norden	150
DAS DRITTE ZEITALTER			
Einleitung	51	Die Schlacht auf den Pelennor-Feldern	151
Königreiche der Dúnedain	54	Die Schlacht am Morannon	154
Schlachten	56	Die Schlacht von Wasserau	155
Die Große Pest	56	Wegstrecken	156
Die Wagenfahrer und das Reich von Angmar	58	Von Beutelsend nach Bruchtal	162
Wachsende Schwierigkeiten	60	Von Bruchtal zu den Fällen des Rauros	164
Wanderungen von Hobbits	64	Vom Rauros nach Dunharg	166
Wanderungen von Zwergen	65	Von Dunharg zum Morannon	168
REGIONALKARTEN			
Einleitung	69	Die Reise von Frodo und Sam	170
Das Auenland	69	Der Weg nach Hause	174
Eriador	72	Das Vierte Zeitalter	176
Wilderland	78	THEMATISCHE KARTEN	
Das Nebelgebirge	79	Einleitung	179
Die Braunen Lande, das Ödland, die Hügellande und der Eryn Muil	83	Landschaftsformen	180
Das Weiße Gebirge	86	Klima	182
Mordor (und angrenzende Gebiete)	90	Vegetation	184
DER HOBBIT			
Einleitung	97	Bevölkerung	186
Über und unter dem Berg: Orkstadt	102	Sprachen	188
Anhang			
Anmerkungen			
Auswahlbibliographie			
Ortsregister der Karten			