

<b>1 Vom Minecraftfer zum Modmeister .....</b>	<b>11</b>
Genug von Vanilla Minecraft? .....	12
Warum dieses Buch? .....	13
Wer wir sind .....	15
<b>2 Modpacks .....</b>	<b>17</b>
Warum wir die 1.12er-Version spielen .....	18
Was sind Modpacks? .....	18
Empfohlene Modpacks .....	23
Das Modpack zum Buch .....	24
<b>3 Modpack Launcher .....</b>	<b>27</b>
Was ist ein Modpack Launcher? .....	28
Welche Modpack Launcher gibt es? .....	28
<b>4 Start - so beginnst du, mit einem Modpack zu spielen .....</b>	<b>39</b>
Erst mal alles wie immer .....	40
Bauplatz optimal planen .....	43
Erzverdopplung und Energie .....	46
Nahrungsversorgung sichern .....	48
Bessere Werkzeuge für bessere Werkstoffe .....	49
Ab in den Nether .....	53
Das beste Werkzeug .....	54
Rohstoffe abbauen leicht gemacht .....	56
Energie! .....	58
Vollautomatisches Lagersystem .....	60
Die beste Verarbeitung von Erzen .....	62
Mehr Strom, mehr Spaß .....	64
Automatische Farmen – vom Weizen bis zum Baum ...	66
Jetzt bist du dran .....	71

<b>5 Nützliche kleine Helfer</b> .....	<b>73</b>
JEI, der Rezepte-Guru .....	<b>74</b>
Inventory Tweaks – Items auf Knopfdruck sortieren ...	<b>78</b>
Fast Leaf Decay – ein Muss für jeden Holzfäller .....	<b>79</b>
<b>6 Tinkers' Construct – bessere Werkzeuge</b>	
<b>gibt es nicht</b> .....	<b>81</b>
Auswahl für alle! Neue Werkzeuge und Waffen .....	<b>82</b>
Deine eigene Schmelzerei! .....	<b>85</b>
Modifier .....	<b>86</b>
Werkzeuge .....	<b>93</b>
Waffen .....	<b>96</b>
Der größte Ofen! .....	<b>101</b>
Alle Flüssigkeiten in einem Tank .....	<b>103</b>
Neue Inseln – die WorldGen in Tinkers' Construct .....	<b>106</b>
<b>7 EnderIO – für alle etwas dabei</b> .....	<b>109</b>
Was kann EnderIO? .....	<b>110</b>
Diese Items solltest du kennen .....	<b>110</b>
Maschinen und Konstruktionen von EnderIO .....	<b>119</b>
<b>8 Thermal Expansion – wahnsinnig</b>	
<b>schnelle Produktion</b> .....	<b>147</b>
Thermal Expansion – schnelle Maschinen .....	<b>148</b>
Die wichtigsten Werkzeuge und Items .....	<b>148</b>
Thermal Dynamics – Transporte hier entlang .....	<b>172</b>
Thermal Foundation – Rohstoffe und Werkzeuge .....	<b>180</b>
<b>9 Endlich mehr Platz!</b> .....	<b>189</b>
Die Iron Chest – besser als jede normale Truhe .....	<b>190</b>
Storage Drawers – Schubladen für alle .....	<b>193</b>
Applied Energistics 2 .....	<b>200</b>
ME-System, wir kommen .....	<b>206</b>

<b>10 Mit Dekoration ist alles schöner!</b> .....	<b>227</b>
BiblioCraft – willkommen in der Bibliothek .....	<b>228</b>
Die Chisel – so machst du mehr aus einem Block .....	<b>233</b>
Chisels and Bits – grenzenlose Kreativität .....	<b>238</b>
<b>11 Extra Utilities 2 – so viele coole Dinge</b> .....	<b>253</b>
Was gibt es Neues? .....	<b>254</b>
GP-Produktion .....	<b>254</b>
Der Angel Ring – endlich fliegen .....	<b>259</b>
Besondere Dimensionen .....	<b>261</b>
Die Quantum Quarry – Rohstoffe aus dem Nichts .....	<b>262</b>
Der Terraformer – ich mach die Welt, wie sie mir gefällt .....	<b>264</b>
Aus allem Strom machen – mit Generatoren .....	<b>268</b>
Der Indexer – das kleine ME-System .....	<b>271</b>
Die Player Chest – nie mehr volle Taschen .....	<b>272</b>
Weitere nützliche Items aus Extra Utilities 2 .....	<b>273</b>
<b>12 Extreme Reactors</b> .....	<b>277</b>
Mehr Energie .....	<b>278</b>
Passiv gekühlter Reaktor .....	<b>279</b>
Reaktorsteuerung .....	<b>284</b>
Aktiv gekühlter Reaktor .....	<b>286</b>
<b>13 Immersive Engineering – die größten und schönsten Maschinen</b> .....	<b>295</b>
Was ist so toll an Immersive Engineering? .....	<b>296</b>
Energie erzeugen .....	<b>299</b>
Bzzzt – Kabel für die Energie .....	<b>302</b>
Richtige Generatoren – mehr Strom erzeugen .....	<b>310</b>
Einfache und kleine Maschinen .....	<b>319</b>
Schwere Maschinen .....	<b>335</b>
Silos, Tanks und mehr .....	<b>343</b>
Mehr Tools und Spielereien .....	<b>345</b>

## **14 Industrial Foregoing -**

<b>Item-Sammelkunde</b> .....	<b>351</b>
Viele Namen, gleicher Inhalt .....	<b>352</b>
Kleine Maschinenkunde – das Interface .....	<b>353</b>
Das braucht jede Maschine – Plastic .....	<b>354</b>
Die Baum- und Pflanzenfarmen von Industrial Foregoing .....	<b>356</b>
So holst du mehr aus der Baum- bzw. Pflanzenfarm heraus .....	<b>359</b>
Nichts für Vegetarier – Tierfarmen .....	<b>362</b>
Auch aus der Tierfarm holst du mehr heraus .....	<b>366</b>
Der Laser Drill – Rohstoffe aus dem Nichts .....	<b>368</b>
Eine Mobfarm mit Industrial Foregoing .....	<b>369</b>
Maschinen für und gegen Verzauberung .....	<b>372</b>
Der Resource Fisher – Angeln macht endlich wieder Spaß .....	<b>374</b>
Die Black Hole Unit – unendlich viel Platz im schwarzen Loch .....	<b>375</b>
Interessante Energieerzeugung .....	<b>375</b>
Was es sonst noch so gibt .....	<b>379</b>

## **15 Draconic Evolution** .....

<b>Draconic Evolution</b> .....	<b>385</b>
Drachen! .....	<b>386</b>
Die stärksten Tools und Werkzeuge .....	<b>390</b>
Draconic Tools und Rüstungen – alles noch besser ....	<b>396</b>
Rüstungen .....	<b>397</b>
Fusion Crafting .....	<b>398</b>
Energy Network .....	<b>402</b>
Energy Storage – der Megaball .....	<b>407</b>
Draconic Chest .....	<b>411</b>
Dislocator .....	<b>414</b>
Der gefährlichste Reaktor überhaupt .....	<b>415</b>
Weitere nützliche Maschinen und Gadgets .....	<b>420</b>

<b>16 Jetzt kommt alles zusammen –</b>	
<b>Mods kombinieren</b> .....	<b>427</b>
Alles auf einmal .....	<b>428</b>
Es beginnt mit einem ME-System .....	<b>428</b>
Storage Drawers und das ME-System .....	<b>431</b>
Quantum Quarry – unendlich viele Rohstoffe .....	<b>432</b>
Automatische Erzverarbeitung .....	<b>435</b>
Black Hole Units richtig anlegen .....	<b>436</b>
Wohin mit dem Müll? .....	<b>438</b>
Autocrafting – Crafting auf Bestellung .....	<b>439</b>
Rainbow Generator .....	<b>445</b>
Modifikationen können auch schön sein .....	<b>449</b>
<b>17 Eine Basis zum Nachbauen</b> .....	<b>453</b>
Große Auswahl, große Verantwortung .....	<b>454</b>
Wo soll die Basis hin? .....	<b>454</b>
Die Module .....	<b>455</b>
Die Startmodule .....	<b>457</b>
Mehr Module – Mob-Verarbeitung .....	<b>467</b>
Die Basis wird größer .....	<b>472</b>
Jetzt bist du dran .....	<b>479</b>
<b>18 Was machen die, die schon alles haben?</b>	
<b>Das Endspiel</b> .....	<b>481</b>
Modbeginner to Modmaster .....	<b>482</b>
Schon alle Mods durch? .....	<b>482</b>
Bauwerke auf die maximale Größe bringen .....	<b>483</b>
Alles haben, alles sammeln .....	<b>485</b>
Und jetzt du! .....	<b>485</b>
Index .....	<b>486</b>