

Inhalt

Einleitung	8
------------	---

TEIL 1: Erste Schritte mit Roblox Studio	10
---	-----------

1 Roblox Studio	12
------------------------	-----------

1.1 Roblox-Account	15
1.2 Studio installieren	16
1.3 Template	17
1.4 Steuerung	20
1.5 Parts	21
1.6 Workspace	27
1.7 Testen und spielen	32
1.8 Spiele speichern oder veröffentlichen	33
1.9 Effekte	37

2 Coole Modelle selber machen	40
--------------------------------------	-----------

2.1 Tränke	42
2.2 Schatztruhe	47
2.3 Stuhl	51
2.4 Schilder	54
2.5 Modelle wiederverwenden	57

3 Toolbox und Terrain Editor	58
3.1 Die Toolbox	60
3.2 Asset Manager	65
3.3 Der Terrain Editor	66

4 Programmieren mit Lua	70
4.1 Das erste Script.	72
4.2 Die erste Funktion	74
4.3 Die Basics.	75
4.4 Funktionen.	77
4.5 Fehlersuche	82

TEIL 2: Eigene Spiele erstellen	84
--	-----------

5 Obby	88
5.1 Vorbereitung	91
5.2 Coole Blöcke – ganz einfach.	93
5.3 Blöcke mit Scripten	99
5.4 Checkpoints.	109
5.5 Endlich im Ziel	112

6 Escape Game	114
6.1 Das Labyrinth	116
6.2 Beam me up!	120
6.3 Beeil dich!	125
6.4 First Person Camera	130

7 Marmelspiel **132**

7.1 Das Marmelbrett	134
7.2 Die Marmeln	136
7.3 Die Marmel rollt	140

8 Autorennen **146**

8.1 Das Rennauto	148
8.2 Die Rennstrecke	150
8.3 Auf die Plätze – fertig – los!	152
8.4 Die Zeit läuft	157
8.5 SpeedUps	165

9 Coole Features **176**

9.1 GUI	178
9.2 Punktezähler	190
9.3 Selbst gebaute Spielfigur	198
9.4 NPC	202
9.5 Animation von Objekten	214

10 Zum Schluss **224**

10.1 Testen	226
10.2 Verschönere dein Spiel	226
10.3 Entwickle neue Spielideen	227
10.4 Gründe ein Studio	227

Stichwortverzeichnis **230**